

1 GENERAL

Gratulujeme vám k zakoupení této pokročilé multifunkční **screeneyex**.
Udělejte si chvíli číst tuto příručku pozorně.

1.1 Obecné informace

Tyto zdroje poskytují důležité informace o nastavení a jsou navrženy tak, aby vám pomohly získat co nejvíce z vašeho zařízení.

Pokud pravidelně provádíte sportovní aktivity nebo si přejete, abyste zlepšily svůj trénink, **screeneye x** je ideální volbou pro vás. Možností bylo použít několik doplňků, jako je **max run**, Akcelerometr čidlo, které budou v rámci vašich bot připojené. Další čidla **byheart2feel x** srdeční frekvence pás, který může přenášet svou tepovou frekvenci na **screeneye x** hledí.

Konstrukce tohoto výrobku byly také speciálně vyvinuty tak, aby vyhovovaly všem typům těla a pro snadné používání během sportu.

Toto je příručka, která vám pomůže využít váš **screeneye x** základní funkce. Pro nejnovější informace o produktech a bližší informace o volitelných doplňcích a volný **training lab** software, naleznete na webové stránce o_synce na **www.o_synce.com**

POZOR! Před zahájením nebo změnou jakéhokoli cvičebního programu se vždy poraďte s lékařem. Pokud máte kardiostimulátor nebo jiné implantované elektronické zařízení, poraďte se se svým lékařem před použitím měřiče tepové frekvence.

2 Rozsah dodávky



Silná elektromagnetická pole a některé 2,4 GHz bezdrátové senzory mohou zasahovat do vašeho srdečního tepu a dalšího příslušenství. Zdrojem rušení může být velmi vysoké napětí elektrického vedení, elektrické motory, mikrovlnné trouby, 2,4 GHz bezdrátové telefony a bezdrátové LAN (Wi-Fi), přístupové body. Po vzdálení se od zdroje rušení, by měla být zobrazena data hodnot vrácena do normálu.

2.1 Obsah balení

1x kryt **screeneye x**



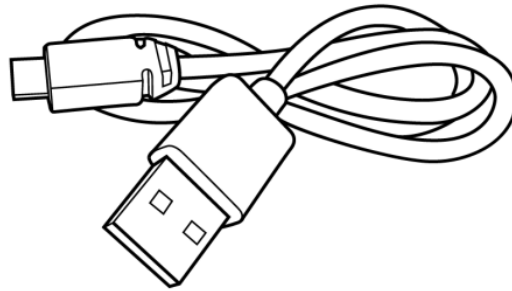
Obr. 1 kryt **screeneye x**

1x **screeneye x**



Obr. 2 **screeneye x**

1x USB kabel



Obr. 3 USB kabel

2.2 Volitelné Kompatibilní Příslušenství

Více informací o volitelném kompatibilním příslušenství naleznete na www.o-synce.com



Některé funkce, které jsou popsány v tomto návodu k obsluze jsou přístupné pouze s volitelným příslušenstvím. Tyto funkce jsou označeny jako "nepovinné".

heart2feel x



Obr. 4 **heart2feel x** srdeční frekvence pás

Screeneye x hledí je připraven k použití s **heart2feel x** srdeční frekvence pásu. Další informace o volitelném příslušenství naleznete na www.o-synce.com. Můžete se také obrátit na o-synce prodejce při nákupu příslušenství.

maxrun



Obr. 5 **maxrun** snímač na nohu pro běh













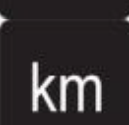

Screeneye x hledí je připraven k použití s **maxrun** snímač na nohu pro běh. Další informace o volitelném příslušenství naleznete na www.o-synce.com. Můžete se také obrátit na o-synce prodejce při nákupu příslušenství.

3. ZAČÍNÁME



*Před zahájením svého úplně prvního cvičení budete muset spárovat příslušenství s **screeneye x**. Párování je propojení senzorů, mezi **screeneye x** a srdeční frekvence pásu. Udržujte dostatečnou vzdálenost od ostatních snímačů při párování. Chcete-li spárovat volitelné senzory, zvolte "Nastavení" a stiskněte prostřední tlačítko, přejděte na "spárovat" s předním nebo zadním tlačítkem a vyberte s prostředním tlačítkem. Pokud zvolíte "ANO" bliká, ujistěte se, že vaše senzory jsou aktivovány, potvrďte opětovným stisknutím prostředního tlačítka. Je-li párování dokončeno, "spárovat" se objeví na displeji.*

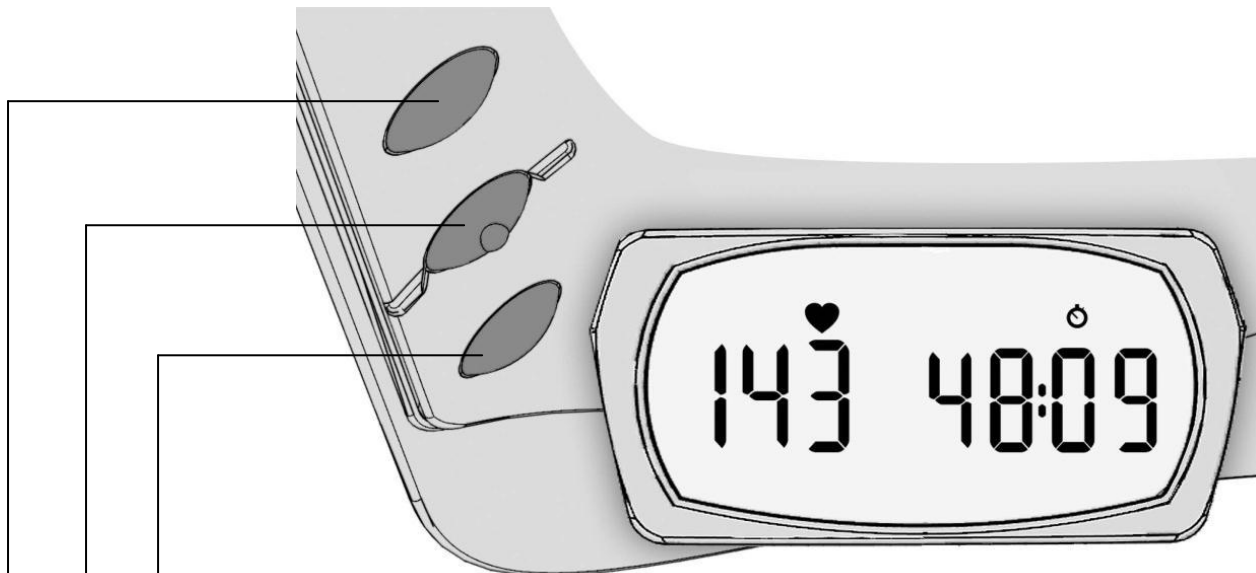
3.1 Ikony na displeji

	Nad vysokým nastavením zóny		Nastavení pod nízkou hranicí zóny
	Režim časovače		Snímač tepové frekvence aktivní (volitelné)
	Cadence (volitelné)		Teplota
	Aktuální čas		Čas na kolo
	Srdeční frekvence v% z maximální tepové frekvence (volitelné)		Minuty na km minuty na míli (volitelné)
			
	Vzdálenost v km Vzdálenost v mílích (volitelné)		
			

3.2 Funkční tlačítka v hlavní nabídce

Navigace v menu

Navigace pracuje s tlačítkem vpředu a vzadu. Zadejte menu stiskem prostředního tlačítka.



Obr. 6 Funkce tlačítek

— Přepínat mezi volbami menu. Procházejte menu. Vraťte se do hlavního menu stisknutím tlačítka předního po dobu 3 sekund.

— Vyberte menu. Start / Stop stopky stisknutím prostředního tlačítka na 3 sekundy. Reset zaznamenaných hodnot. Spuštění nové kolo.

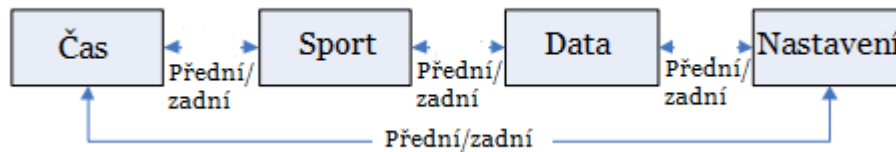
— Přepínat mezi volbami menu. Procházejte menu. Přechodu do režimu trenér stisknutím tlačítka zázemí po dobu 2 sekund.

Stiskněte prostřední tlačítko po dobu 5 sekund, aktivujte displej. Displej se přepne do režimu spánku, pokud neexistuje interakce během 5 minut.

3.3 Nabíjení baterie

Screeneye x clona má vestavěnou baterii. Je třeba nabít připojením k počítači nebo volitelné nabíječky. Doba nabíjení baterie trvá přibližně 45 minut.

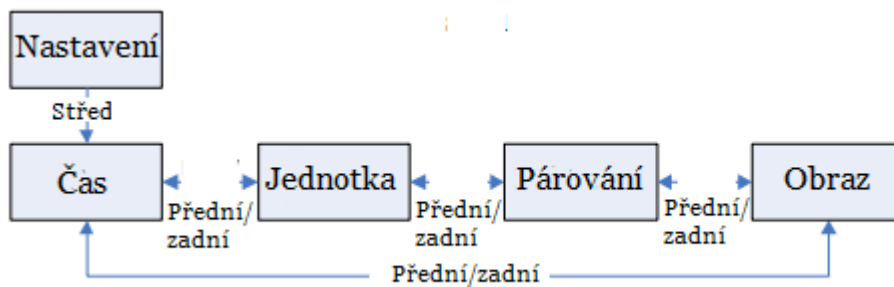
4 Režim



Obr. 7 Hlavní menu

4.1 Režim - NASTAVENÍ

V režimu nastavení si můžete upravit většinu nastavení **screeneye x**. Pokud **screeneye x** je aktivní a zobrazí se čas, zvolte "Nastavení" stisknutím tlačítka na předním 3krát. Stiskněte prostřední tlačítko pro otevření "NASTAVENÍ".



Obr. 8 Menu NASTAVENÍ

4.1.1 Nastavení - ČAS

Můžete nastavit hodiny a datum **screeneye x** zde . stiskněte přední nebo tlačítko zadní a zvolte "čas" . Otevřete nabídku " TIME " stisknutím prostředního tlačítka .

Aktuální hodnota bliká . Nastavte hodnotu stisknutím tlačítka na přední nebo zadní tlačítko . Potvrďte tlačítkem uprostřed .

Hodnoty se zobrazí v následujícím pořadí :
Hodina / minuty / rok / měsíc / den

4.1.2 Nastavení - UNIT

Můžete nastavit jednotky rychlosti , vzdálenosti a teploty zde . Stisknete přední tlačítko a zvolte " UNIT „. Otevřete menu " UNIT " podle stisknutím prostředního tlačítka .

Vzdálenost *km/mi* Aktuální nastavení bliká . Přepínání mezi " km " nebo " mil " stisknout přední nebo zadní tlačítko a potvrďte tlačítkem uprostřed . (volitelné)

Tempo/rychlost Aktuální nastavení bliká . Přepínáním mezi " min / km - min / MI " (PACE), nebo " km / h - km / h " (SPEED) stiskem přední nebo zadní tlačítka , potvrďte tlačítkem uprostřed . (volitelné)

Kalibrace Stisknutím tlačítka předního nastavit kalibrační koeficient mezi 0,5 a 1,5. První číslice bliká, nastavte hodnotu stisknutím tlačítka na předním, nebo zadním tlačítku , potvrďte tlačítkem uprostřed . Postupujte stejným způsobem se zbývajících číslicemi . (volitelné) Kalibrační faktor lze nastavit pouze tehdy, pokud EXPERT View je aktivní (viz kapitola 4.1.4 VIEW)

Kalibrace nožní snímač zvyšuje přesnou rychlost , tempo a vzdálenost měření . Je doporučeno kalibrovat nožní snímač před použitím jej poprvé , pokud existují významné změny ve vašem běhu stylu , máte-li nové boty , nebo pokud přepnete senzor z pravé boty na levé . Kalibrace by měla být provedena při rychlosti, kterou nejčastěji běháte .

Kalibrační koeficient se vypočte z výsledků měření ve vztahu k známé délce dráhy . kalibrační faktor = délka známá dráha / naměřená délka s čidlem
příklad : známý délka cesty = 10 km měřené délky s čidlem = 9940 km kalibrační faktor = $10 / 9940 = 1,006$

Teplota Aktuální nastavení bliká . Vyberte teplotní stupnice " C " nebo " F " ,po stisknutí tlačítka přední a potvrďte prostředním tlačítkem .



Teplota se pouze zobrazuje. Není uložena a nepřenáší se při čtení dat do počítače .

A.Lap Off bliká , stiskněte přední tlačítko zapnout režim . Zobrazí se aktuální vzdálenost. Stisknutím prostředního tlačítka nastavte vzdálenost pro kolo . První číslice bliká , nastavte hodnotu stisknutím tlačítka na předním nebo zadním tlačítku , potvrďte tlačítkem uprostřed . Postupujte stejným způsobem se zbývajících číslicemi . (volitelné)

Hodnota A.LAP lze nastavit pouze tehdy, pokud EXPERT View je aktivní (viz kapitola 4.1.4 VIEW)

Tato hodnota je specifická vzdálenost na jedno kolo . Pokud je nastavena , bude kolo automaticky započteno (zatím co stopky běží), jakmile je dosaženo vzdálenost (tato funkce je volitelná a pracuje pouze s čidlem max run nohy) . Přečtěte si kapitolu 4.3.1 Stopky pro další informace .

4.1.3 Nastavení - PAIR

Co je to párování ?



Párování je propojení senzorů , např. vaše tepová frekvence monitoru s **screeneye x** . Po spárování poprvé , vaše **screeneye x** automaticky rozpozná párového snímače pokaždé, když je aktivován . Tento proces probíhá automaticky při zapnutí režimu SPORT a trvá jen několik sekund , kdy se aktivují čidla a začnou fungovat správně . Po spárování , váš **screeneye x** pouze přijímá data z vašich vlastních senzorů , a můžete jít v blízkosti jiných senzorů bez rušení .



Vzdálit (40 m) od jiných senzorů, zatímco **screeneye x** se snaží spárovat s čidlem poprvé . Přineste si čidlo v dosahu (3 m) v **screeneye x** .

Pair

Stiskněte tlačítko předního a zvolte " spárovat " . Otevřete menu " PAR " stisknutím prostředního tlačítka .

ANO bliká , zvolte " ano " nebo " ne " stisknutím tlačítka přední a potvrďte tlačítkem uprostřed . Párování bliká po dobu 15 sekund . Poté se zobrazí informace, která zařízení byla spárována . (SPD = noha pod ; HRM = Heart Rate Monitor ; Radar = multisport čidlo) " pair " se objeví a senzor je spárován .

4.1.4 VIEW

Stiskněte přední nebo tlačítko zadní a zvolte "Zobrazit" . Otevřete menu "View" stisknutím prostředního tlačítka . Aktuální režim bliká . Přepínání mezi " SIMPLE " a "expert " stisknutím tlačítka přední a volbu potvrďte stiskem prostředního tlačítka .

Následující volby jsou přístupné pouze v expertním režimu.

- Coach -Mode (kapitola 4.3.2)
- Detailní hodnoty v jednom kole (kapitola 4.4.2 Sessions)
- Přístup ke kalibračnímu faktoru a A.Lap na jednotce " nastavení dialogové okno "



*Expert pohled se automaticky aktivuje, pokud cvičení se přenáší s **traininglab software** na **screeneye x** (kapitola 5.2.3 Cvičení editor)*

4.2 Režim - ČAS

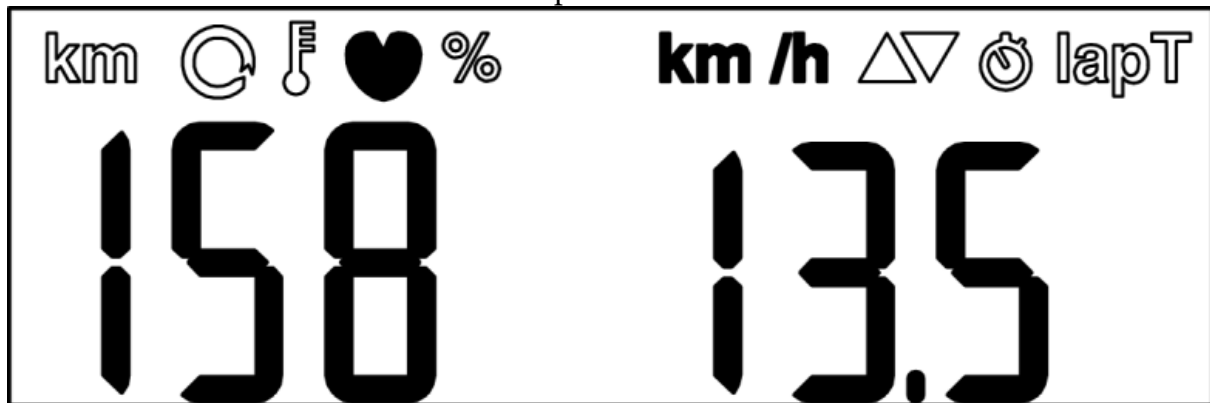
Stisknutím prostředního tlačítka na 5 sekund se aktivuje zobrazení . Zobrazí se " TIME " , a do 3 sekund se zobrazí aktuální čas .

Navigace s předním nebo zadním tlačítkem na " TIME " a aktuální čas se zobrazí během 3 sekund .

Časový režim je vyvolán automaticky po minutě nečinnosti z jakéhokoli jiného režimu (s výjimkou z režimu "sport") .










4.3 Režim - SPORT

Stiskněte přední nebo tlačítko zadní a zvolte "sport" . Otevřete menu " SPORT " stisknutím prostředního tlačítka .




Obr . 9 Mode - SPORT


Displej je rozdělen na dvě části, které se mohou ukázat různé hodnoty . Procházejte levé části obrazovky stisknutím tlačítka přední .

- 
Označuje, jaké procento maximální tepové frekvence lze dosáhnout (volitelně) . Maximální tepová frekvence je možné nastavit pomocí traininglab (viz kapitola 5)
- 
Zobrazuje aktuální odjetou vzdálenost (volitelné) .
- 
Označuje aktuální kadenci (volitelné příslušenství) .
- 
Zobrazuje aktuální teplotu (ve ° C nebo ° F)
- 
Zobrazuje aktuální tepovou frekvenci (volitelné příslušenství) . Procházejte pravé části obrazovky stisknutím tlačítka zadní .
- 
Zobrazuje aktuální rychlost v závislosti na nastavení v kapitole 4.1.2 Nastavení - UNIT (volitelně) .
- 
Stopky (h : mm : ss) nebo (mm : ss)
- 
Zobrazuje čas aktuálního kola (h : mm : ss) nebo (mm : ss)
- 
Zobrazuje aktuální čas (hh : mm)

123 Aktuální HRT (přeskočí Aktuální HRT , pokud je uvedeno na levé straně, volitelné)

 Není-li snímač spárován pouze aktuální teplota je zobrazena a stopky. Pokud není párový snímač spojen na začátku tréninku (např. mimo provozní rozsah) , odpovídající režimy budou také vypnuty .

4.3.1 Stopky


V každém režimu , stisknutím prostředního tlačítka na 2s se automaticky přepne do režimu stopek a spusťte funkci stopek . Ikona  bliká , když stopky běží .

Stisknutím prostředního tlačítka kdykoliv stopky běží začne další kolo . Aktuální kolo # a jeho čas se zobrazí po dobu 2 sekund . Pokud je nastavena specifická vzdálenost pro kolo (viz A.LAP v kapitole 4.1.2 Nastavení - UNIT) , se začíná další kolo automaticky , když je dosaženo vzdálenost (tato funkce je volitelná a pracuje pouze s footpod snímačem **maxrun**) .

Výběr  zobrazí uplynulý čas aktuálního kola .

Chcete-li zastavit stopky stiskněte prostřední tlačítko po dobu 2 sekund . Na displeji se zobrazí " STOP " . Po dalších dvou sekundách " uložit " znamená, že data jsou uložena . Stiskněte přední nebo zadní tlačítka a vrátíte se na SPORT - Mode .


Každá tréninková jednotka zaznamenaná stopkami je uložena jako nový trénink . Viz kapitola 4.4.2 Sessions

 Ikona hodinky bliká , jsou-li zaznamenány údaje . Ikona se změní bez mrknutí oka , když se žádný záznam dat z důvodu vybité baterie nebo nedostatku paměti . Je možné uložit až 62 kol během tréninkové jednotky . Pokud přístroj má plnou paměť , stopky se zastaví .

4.3.2 Coach





V každém režimu , stisknutím tlačítka zadní 2s se automaticky přepne do režimu trenér . Zobrazí se " COACH " a po 3 sekundách " START " označuje připravenost ke spuštění vložené cvičební jednotky .

Spusťte cvičení stisknutím prostředního tlačítka.

 Ujistěte se, že dříve vytvořený trénink byl nanesen na hledi . V opačném případě " NO WKOUT " se zobrazí a režim trenér se nespustí.

Displej je rozdělen na dvě části . Na levé straně se zobrazí různé hodnoty, které můžete procházet . Na pravé straně se zobrazí doba trvání (čas nebo vzdálenost) vašeho aktuálního cvičení.

Procházejte levé části obrazovky stisknutím tlačítka přední .

-  Zobrazuje aktuální tepovou frekvenci (volitelné příslušenství) .
-  Zobrazuje aktuální vzdálenost (volitelné příslušenství) .
-  Označuje aktuální kadenci (volitelné příslušenství).
-  Zobrazuje aktuální rychlost v závislosti na nastavení v kapitole 4.1.2 Nastavení - UNIT (volitelně) .


Šipka dolů, nebo šipka nahoru bliká , pokud je aktuální hodnota nižší nebo nad cílovým rozsahem , který je nastaven pro vlastní cvičení . Pokud není nastaven žádný cíl , šipky se nezobrazí .

Stisknutím prostředního tlačítka kdykoliv režim trenér se systémem přepne na další cvičení . Aktuální kolo # a jeho čas se zobrazí na 2s .

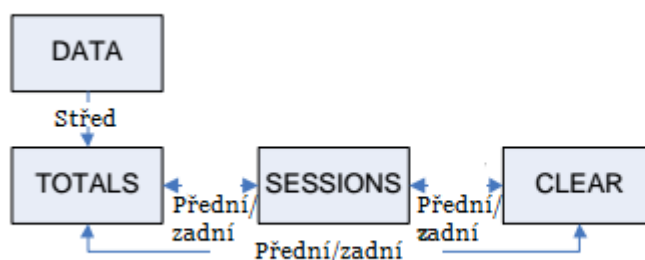
Chcete-li ukončit režim trenér stiskněte prostřední tlačítko po dobu 2 sekund . Na displeji se zobrazí " STOP " . Po dalších dvou sekundách " uložit " znamená, že data jsou uložena . Stiskněte prostřední tlačítko pro návrat do režimu trenér . Nyní můžete opustit režim stisknutím tlačítka předního po dobu 2 sekund .

Každá tréninková jednotka zaznamenané v režimu trenérem je uložena jako nový záznam . Viz kapitola 4.4.2 Sessions

Pokud přístroj má plnou paměť, režim trenér se zastaví.

 *Režim trenér bude zablokován, pokud stopky běží, a když baterie nebo paměť jsou nízké.*

4.4 Režim - DATA



Obr . 10 Menu DATA

4.4.1 Celkové skóre

Zobrazuje celkový souhrn všech tréninkových jednotek .

Stiskněte přední nebo zadní tlačítka procházejte následující hodnoty .
Stiskněte prostřední tlačítko pro opuštění menu .

<i>DST</i>	Zobrazuje celkové ujeté vzdálenosti .
<i>T</i>	Zobrazuje celkový čas tréninku.
<i>CAL</i>	Zobrazuje se celkový počet kalorií spálených při všech tréninkových jednotkách .
<i>FAT</i>	Zobrazuje celkové množství tuku (v gramech), spálených během celé jednotky tréninku .

4.4.2 Záznamy

Každá tréninková jednotka zaznamenaná stopkami je uložena jako " R1 , R2 , ... " . Datum tohoto běhu se zobrazí na pravé straně .

Procházejte uložené tréninkové jednotky stiskem přední nebo zadní tlačítka . Vyvolání požadovaného tréninkového přístroje stiskem prostředního tlačítka .



V závislosti na nastavení teploty v kapitole 4.1.2 Nastavení – UNIT formát data záznamu se zobrazí jiným způsobem . Pokud je míra " C " je nastaveno ,formát data bude (d) d.mm. Pokud je nastaven stupeň " F " , bude

být (m) m.dd

Prosté zobrazení



Je-li jednoduchý pohled nastaven (viz kapitola 4.1.4 VIEW) se zobrazí pouze součty zobrazené tréninkové jednotky .

Stiskněte přední nebo zadní tlačítka procházejte hodnoty . Stiskněte prostřední tlačítko pro opuštění menu .

<i>DST</i>	Zobrazuje vzdálenost běhu.
<i>T</i>	Zobrazuje dobu tréninku.
<i>CAL</i>	Zobrazují množství spálených kalorií.
<i>FAT</i>	Zobrazuje celkové množství tuku (v gramech), spálený během celého tréninku jednotky .

Expertní zobrazení










Pokud EXPERT View je nastaven (viz kapitola 4.1.4 pohledu) je možné získat podrobné hodnoty každého kola tréninkové jednotky .

Stiskněte přední nebo zadní tlačítka procházejte kola . Stiskněte prostřední tlačítko pro otevření jediného kolo . Stiskněte tlačítko přední po dobu 2 sekund se dostanete se zpět na výběr další jednotky .

Stiskněte prostřední tlačítko pro celkové shrnutí uložené tréninkové jednotky. Stiskněte přední nebo zadní tlačítko procházejte hodnoty (vysvětleno výše v jednoduchém zobrazení) . Stisknutím prostřední tlačítko opustit sekci .

Stisknutím prostředního tlačítka dostanete různé hodnoty zaznamenané během kola . Procházejte stiskem předního nebo zadního tlačítka . Stiskněte prostřední tlačítko pro přepnutí do dalšího kola v aktuálním režimu . Stiskněte tlačítko přední po dobu 2 sekund a dostanete se dostat do výběru kola.

Hodnoty zaznamenaného kola.

<i>L1</i>		Zobrazuje celkový čas kola.
DSC		Zobrazuje se ve vztahu k vzdálenosti kola.
IN		Udává dobu v rámci tréninkového pulzního rozsahu.
LO		Označuje čas pod tréninkovým pulzním rozsahem.
HI		Označuje čas nad tréninkovým pulzním rozsahem.
AVG		Zobrazuje průměrnou tepovou frekvenci .
MAX		Zobrazuje maximální srdeční frekvenci .
AVG		Zobrazuje průměrnou rychlost .
MAX		Zobrazuje maximální rychlost .



Screeneye x clonu lze nahrát až 62 kol během jedné tréninkové jednotky . V závislosti na obsahu zaznamenaných dat můžete uložit až 99 tréninků

4.4.3 Vymazat

Stiskněte přední nebo zadní tlačítka a procházejte následující hodnoty. Stiskněte prostřední tlačítko pro smazání vybraného údaje.

ALL Clr Zrušte všechny zaznamenané tréninkové jednotky, včetně celkových hodnot.

r1, Clr, r2, Clr, ..., rx, Clr Odstranění konkrétní tréninkové jednotky.


Totals Clr Zrušte všechny absolutní hodnoty.

5 Analýza dat s traininglab software

5.1 Stažení a instalace

Přejít na stažení prostor na www.o-synce.com a stáhněte **traininglab** software. Postupujte podle pokynů a nainstalujte software.

5.2 nahrát a stáhnout data

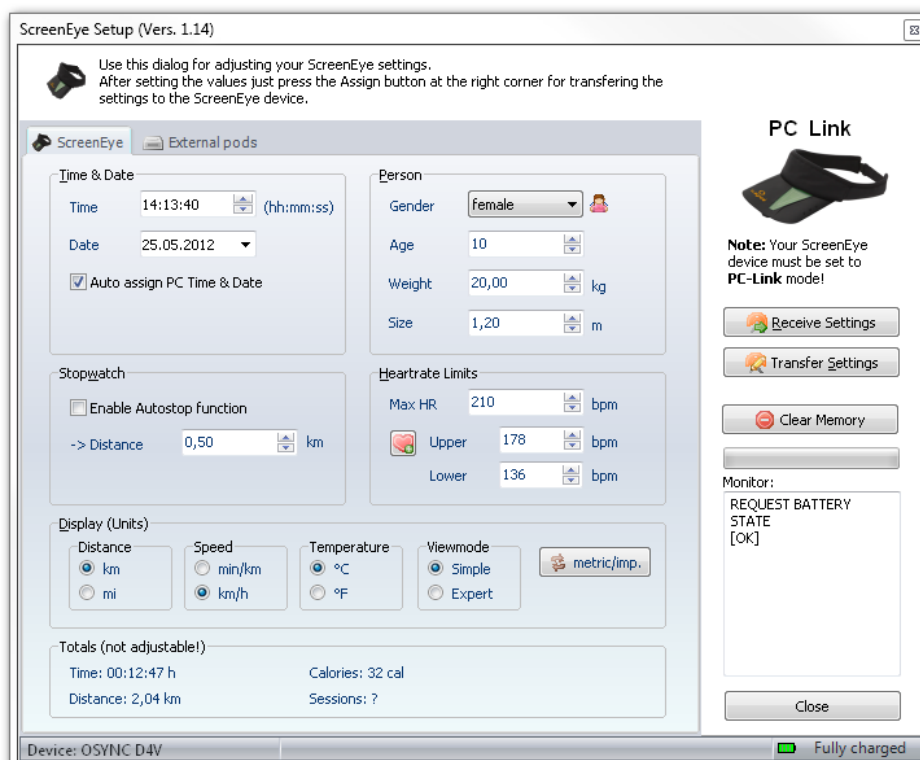
Připojte **screeneye x** do volného USB portu na vašem počítači. **Screeneye x** zobrazí "PC LINK". Otevřete traininglab software na vašem počítači a vyberte v sekci "Device".  Device

5.2.1 Zařízení Setup



Stiskněte ikonu "Nastavení zařízení" a vyberte screeneye x. Přijem aktuální nastavení stisknutím tlačítka "Přijmout Nastavení". Následující nastavení lze snadno provést.

- Čas a datum
- Pohlaví, věk, hmotnost, rozměry
- Nastavení pro jedno kolo (auto stopky)
- Nastavení tepové frekvence
- Jednotky (vzdálenost, rychlost / tempo, teplota, view)
- Nastavení A.Lap
- Nastavení Footpod

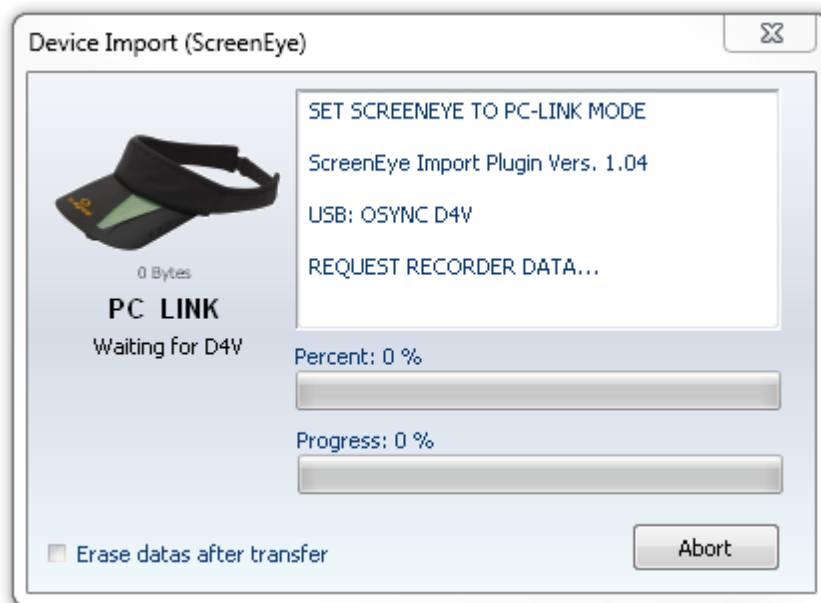


Přenos nastavení na hledí stisknutím tlačítka "Nastavení přenosu".

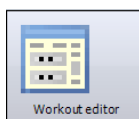
5.2.2 Dovoz zařízení



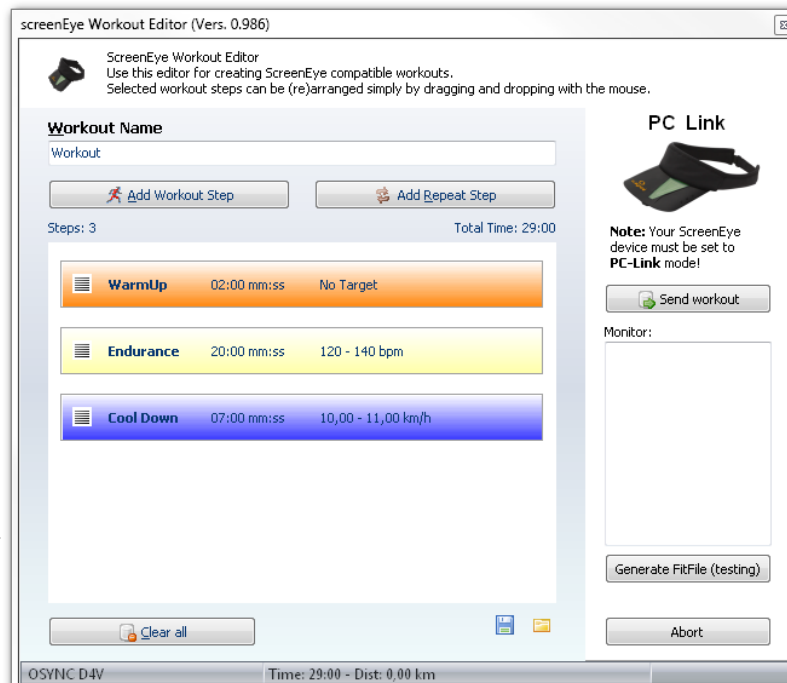
Stiskněte ikonu "Importovat zařízení" a vyberte screeneye x. Tento software automaticky spustí stahování uložených školení.



5.2.3 Cvičební editor



Stiskněte ikonu "cvičební editor" vytvořit cvičení pro režim trenér. Až 20 kroků může být přidáno do jednoho tréninku. Přeneste cvičení



stisknutím tlačítka "Odeslat cvičení"

6 Řešení problémů

Pokud máte nějaké problémy, prosím, podívejte se na našich webových stránkách <http://www.o-synce.com/faq/>

Senzory nemohou být spárovány

Pokud párování nefunguje, nebo pokud máte špatné údaje, nebo v případě, že signál se dočasně ztratil, zkontrolujte, prosím, v případě, že vzdálenost k ostatním senzorům při párování byla větší než 40 metrů.

Ujistěte se, že neexistují žádné další senzory stejného druhu v okolí (do 40 m)

Ujistěte se, že senzory jsou aktivovány. Namočte obě čidla na zadní straně (gumové plochy) na **heart2feel** x srdeční frekvence pásu vytvořit silné spojení mezi vaší hrudi a vysílačem. Aktivujte **maxrun** nohy čidlo s několika pohyby.

Ztratili jste se v MENU

Stisknutím tlačítka předního po dobu 2 sekund vám zabere úroveň menu zpět.

7 PŘÍLOHA

7.1 Specifikace

Délka čelenky	Velikost M / L = 57 cm (nastavitelný + / - 3 cm)
Odolnost proti vodě	chráněn proti stříkající vodě
Vestavěná baterie	120 mAh, baterie vydrží asi 20 h
Připojení k PC	Micro USB port
Ukládání dat	Více než 50 hodin (v závislosti na vlastnostech použitých HF a rychlosti potřebují více paměti než jen HF), max.. 62 kol na trénink, a to až do 09:59 hodin na tréninkovou jednotku
Rychlost nahrávání	každé 2 sekundy

8 OMEZENÁ ZÁRUKA

O- synce produkt je zaručeno, že neobsahuje žádné závady materiálu a zpracování po dobu jednoho roku v zemích Ameriky a Asie a dvou letech v evropských zemích a ve Švýcarsku od data zakoupení . Během této doby , o- synce , na základě vlastního uvážení opraví nebo vymění všechny díly, které nebudou při běžném používání .

Takovéto opravy nebo výměny budou provedeny bez poplatku zákazníkovi za materiál a práci , za předpokladu, že zákazník je zodpovědný za jakékoli přepravní náklady .

Tato záruka se nevztahuje na poškození vzniklá hrubým zacházením , nesprávným používáním, nehodou , nebo neoprávněné změně nebo opravy baterie . Chcete-li získat záruční servis , obraťte se na místního o- synce autorizovaného prodejce nebo zavolejte o- synce Product Support v Německu, pokyny pro přepravu a číslo RMA sledování . Bezpečně zabalte kopii původního dokladu o koupi , který je vyžadován jako doklad o nákupu pro záruční opravy . Napište číslo objednávky zřetelně na vnější stranu obalu. On-line aukce Nákupy : Produkty prodávané prostřednictvím on-line aukcí , nemají nárok na slevy nebo jiné speciální nabídek od o- synce . On-line potvrzení aukce nejsou přijaty k ověření záruky . Chcete-li získat záruční servis , je nutné originál nebo kopii prodejního dokladu od původního prodejce . O - synce nenahradí chybějící součásti z výrobků zakoupených prostřednictvím on-line aukce .

Mezinárodní nákupy : Samostatná záruka je poskytována mezinárodními distributory pro přístroje zakoupené mimo území Německa . Tato záruka je poskytována místním v - zemi distributora , a to distributor poskytuje místní službu pro své jednotky. Distributorské záruky jsou platné pouze v oblasti zamýšlené distribuce .